Kết quả thu được qua quá trình thực hiện đề tài:

* Hiểu được các vấn đề của quy trình phát triển phần mềm truyền thống và lý do tại sao Agile lại ra đời và được dùng rất nhiều.
* Nắm bắt được những kiến thức cơ bản và cần thiết về triết lí Agile, giá trị cốt lõi, và đặc trưng của Agile.
* Hiểu được phương pháp Scrum, cách Scrum đưa Agile và thực tiễn và quy trình triển khai Scrum. Từ đó có thể ứng dụng vào công việc và phát triển các dự án sau này.
* Xây dựng công cụ hỗ trợ quản lí dự án theo phương pháp Scrum. Công cụ hỗ trợ hầu hết các bước trong triển khai phương pháp Scrum:
  + Quản lí danh sách các dự án, với nhiều tùy chọn, người dùng có thể dễ dàng tìm kiếm, theo dõi, phân loại các dự án.
  + Quản lí danh sách User Story đi kèm với từng dự án. Tương tự như với quản lí dự án, công cụ quản lí Story có rất nhiều tùy chọn, thuận tiện cho người dùng tìm kiếm, sắp xếp.
  + Tính năng quản lí nhóm Scrum trực quan, dễ dàng sử dụng. Danh sách Team có thể dễ dàng cập nhật và thay đổi chi bằng các thao tác kéo thả.
  + Tương tự với tính năng quản lí nhóm, tính năng quản lí Sprint rất trực quan. Người dùng chỉ cần kéo User Story vào Team để thực hiện phân công User Story cho Team.
  + Giao diện quản lí Task trực quan, người dùng có thể dễ dàng theo dõi được danh sách các Task trong Story, trạng thái và tiến độ của từng Task.
  + Biểu đồ burn up giúp theo dõi việc thực hiện các Task trong Sprint, chỉ ra được tiến độ của Sprint.
  + Biểu đồ burndown giúp theo dõi tiến độ thực hiện các User Story, cho biết dự án có theo đúng tiến độ hay không?
  + Tính năng cập nhật thời gian thực, người dùng không phải tải lại trang để cập nhật dữ liệu, công việc này sẽ do hệ thống thực hiện.